



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

## REGULAMIN Matematycznych warsztatów oraz gry miejskiej „ŚLADAMI BoGUSława”

### §1

#### POSTANOWIENIA WSTĘPNE

1. Organizatorem matematycznych warsztatów oraz gry miejskiej „Śladami BoGUSława” (zwanymi dalej „Grą”) jest Urząd Statystyczny w Rzeszowie oraz Polskie Towarzystwo Statystyczne (zwani dalej Organizatorami).
2. Gra organizowana jest w ramach III edycji Programu „mPotęga”. Projekt ten dofinansowała Fundacja mBanku.
3. Celem głównym Gry jest popularyzacja matematyki, jako nauki ciekawej, fascynującej i przyjemnej - pokazanie, że wiedzę z tego obszaru można zdobywać przy okazji dobrze się bawiąc, a także zainspirowanie nauczycieli, rodziców i pasjonatów matematyki, aby przezwyciężali schematy, rutynę i zachęcali swoich uczniów do przygody z matematyką.
4. Gra zrealizowana zostanie w dwóch etapach. Pierwszy z nich to warsztaty, mające na celu zdobycie i utrwalenie przez uczniów biorących w nich udział wiedzy z zakresu wybranych działów matematyki, jak również nabycie umiejętności jej wykorzystania w praktyce. Okazją do tego będzie drugi etap Gry, czyli gra miejska. Na czas rozgrywki centrum Rzeszowa zamieni się w planszę z wyznaczonymi punktami, a uczniowie w graczy. W każdym z punktów na zespoły uczniowskie będą czekać matematyczno-logiczne zagadki.
5. Przystępując do Gry, uczestnik akceptuje w całości niniejszy Regulamin i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, że spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
6. W Grze nie mogą brać udziału osoby spokrewnione z pracownikami Organizatorów i Partnerów oraz osoby wykonujące czynności związane z organizacją Gry.
7. Regulamin oraz szczegóły Gry dostępne są na stronie internetowej: [rzeszow.stat.gov.pl](http://rzeszow.stat.gov.pl).

### §2

#### WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIA

1. Gra przeznaczona jest dla młodzieży w wieku gimnazjalnym z województwa podkarpackiego.
2. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja czteroosobowego Zespołu (zwanego dalej „Zespołem”) złożonego z 3 uczniów i opiekuna – osoba pełnoletnia.



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

3. Rejestracja Zespołu następuje poprzez wypełnienie oraz wysłanie formularza zgłoszeniowego wraz z odpowiednimi oświadczeniami stanowiącymi załączniki (zał. 1-3) do niniejszego Regulaminu.
4. Wypełnione dokumenty (z dopiskiem w tytule e-maila lub na kopercie Gra „Śladami BoGUSława”) należy przesłać na adres mailowy [m.rokita@stat.gov.pl](mailto:m.rokita@stat.gov.pl), pocztą tradycyjną na adres Urzędu Statystycznego w Rzeszowie (ul. Jana III Sobieskiego 10, 35-959 Rzeszów) lub dostarczyć osobiście do Urzędu w godzinach pracy placówki.
5. **Zgłoszenia należy przesłać do 23 września 2016 roku.** Liczba miejsc ograniczona decyduje kolejność zgłoszeń.
6. Każdy Zespół uczestniczy w Grze pod opieką wskazanego podczas rejestracji pełnoletniego opiekuna, który nie bierze udziału w rozwiązywaniu zadań w poszczególnych Punktach Gry. Rolą opiekuna jest czuwanie nad bezpieczeństwem uczestników z podlegającego jego opiece Zespołu.
7. Każdy uczestnik oraz opiekun może być członkiem tylko jednego Zespołu.
8. Każdy Zespół wyznacza swojego lidera zespołu, który reprezentuje Zespół w Grze.

### §3 ZASADY GRY

1. Gra realizowana jest w dwóch etapach. Pierwszy z nich to warsztaty, drugi - gra miejska.
2. Warsztaty poprzedzające grę miejską odbędą się w terminach wyznaczonych przez Organizatorów, nie później niż 7 dni przed grą planowaną w plenerze, w siedzibie Urzędu Statystycznego w Rzeszowie, ul. Jana III Sobieskiego 10.
3. Gra miejska odbędzie się 21 października 2016 r. na terenie centrum miasta Rzeszowa.
4. Punkt startowy oraz meta zlokalizowane zostaną w budynku Urzędu Statystycznego w Rzeszowie.
5. Zadaniem uczestników gry miejskiej będzie przejście całej trasy w jak najkrótszym czasie oraz poprawne rozwiązanie wszystkich zadań znajdujących się w poszczególnych Punktach Gry. Szczegóły gry podane zostaną uczestnikom podczas warsztatów.
6. Liczba Punktów Gry do zaliczenia przez Zespół w trakcie gry miejskiej jest taka sama dla każdej drużyny.
7. Zespoły pokonują trasę wyłącznie pieszo, zgodnie z zasadami ruchu drogowego.
8. Z uwagi na plenerowy charakter gry miejskiej Zespoły poruszają się po centrum miasta na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy, zwłaszcza buty, a także posiadać ze sobą w dniu gry odpowiednie akcesoria w razie niepogody chroniące przed deszczem.



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

10. Każdy z Uczestników powinien odznaczać się dobrym stanem zdrowia, umożliwiającym czynny udział w grze. Organizator nie zapewnia Uczestnikom na trasie gry miejskiej opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu, zniszczenie mienia itp.
12. Podczas gry miejskiej każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, z którego korzysta wyłącznie Opiekun w razie konieczności skontaktowania się z Organizatorami.
13. W trakcie gry zabronione jest korzystanie z jakichkolwiek pomocy (w tym urządzeń telekomunikacyjnych – telefonów komórkowych, tabletów, laptopów itp.).
14. Przed rozpoczęciem gry miejskiej Zespoły otrzymają pakiet startowy wraz z Kartą Gry.

#### § 4

#### NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 21 października 2016 r. nie później niż o godz. 14:00 w Urzędzie Statystycznym w Rzeszowie, po zakończeniu i podsumowaniu wyników uzyskanych przez uczestników Gry.
2. Dla Zwycięzców (miejsca I-III) przewidziano nagrody, zaś dla pozostałych Zespołów zestawy upominków zakupione przez Organizatorów.

#### § 5

#### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W przypadku naruszenia przez Zespół lub któregośkolwiek z jego członków postanowień niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Zespołom, Organizatorzy mają prawo odebrać Zespołowi Kartę Gry i wykluczyć go z gry miejskiej. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Nowy regulamin obowiązuje od momentu jego zamieszczenia na stronie Organizatorów. Dalsze uczestnictwo w Grze, po zmianie Regulaminu, uznaje się za wyrażenie zgody na dokonaną w nim zmianę.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia terminów warsztatów oraz gry miejskiej z ważnych przyczyn. Uczestnicy zostaną o tym poinformowani odpowiednią drogą (e-mail, sms lub telefonicznie).



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

Załącznik nr 1 do Regulaminu

## FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

### Matematyczne warsztaty i gra miejska „Śladami BoGUSława”

<b>Pełna nazwa szkoły</b>			
<b>Imię i nazwisko opiekuna zespołu</b> (osoba pełnoletnia) *		<b>tel. kontaktowy</b>	

#### UCZESTNICZY:

Lp.	NAZWISKO	IMIĘ	klasa**	kontakt (e-mail, telefon)
1				
2				
3				

\* Opiekun zespołu powinien dostarczyć „Deklarację opiekuna zespołu” - Załącznik nr 3 do Regulaminu

\*\* Osoby niepełnoletnie powinny dostarczyć pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego - Załącznik nr 2 do Regulaminu

W imieniu Zespołu zgłaszam chęć uczestnictwa w Grze i oświadczam, że jako Zespół zapoznaliśmy się i akceptujemy postanowienia Regulaminu Gry „Śladami BoGUSława”.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(czytelny podpis Opiekuna zespołu)

Proponowane terminy warsztatów – proszę wstawić „X” przy wybranym terminie:

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> 30 września    | <input type="checkbox"/> 7 października  | <input type="checkbox"/> 13 października                                 |
| <input type="checkbox"/> 6 października | <input type="checkbox"/> 12 października | <input type="checkbox"/> Inny (proszę wpisać termin dogodny dla Państwa) |

.....

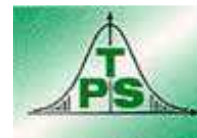
Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany terminów.



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

Załącznik nr 2 do Regulaminu

## ZGODA RODZICA LUB OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ W MATEMATYCZNYCH WARSZTACH I GRZE MIEJSKIEJ „Śladami BoGUSława”

\_\_\_\_\_ (imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

\_\_\_\_\_ (telefon kontaktowy)

Ja, niżej podpisany(-a) \_\_\_\_\_, ojciec/matka/opiekun prawny \*)  
(imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego)

dziecka/ podopiecznego \*) \_\_\_\_\_ oświadczam,  
(imię i nazwisko)

pod rygorem odpowiedzialności prawnej, że:

1. zapoznałem(-łam) się z regulaminem Gry „Śladami BoGUSława”, akceptuję wszystkie jego postanowienia, w tym okoliczność, że Organizator nie zapewnia dla uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia oraz nie ponosi odpowiedzialności z tytułu następstw nieszczęśliwych wypadków, a uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i wyrażam zgodę na udział przez moje Dziecko w wyżej wymienionej Grze;
2. brak jest jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia udziału przez moje Dziecko w grze miejskiej;
3. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów, danych osobowych moich i mojego Dziecka (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 922) dla celów związanych z przeprowadzeniem Gry;
4. wyrażam zgodę na opublikowanie przez Organizatorów i partnerów na stronie internetowej, w informacjach medialnych, a także w celach promocyjnych wizerunku, imienia i nazwiska mojego Dziecka.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_ (czytelny podpis opiekuna)

\*) niepotrzebne skreślić



Projekt dofinansowała  
Fundacja mBanku



URZĄD STATYSTYCZNY  
W RZESZOWIE



POLSKIE TOWARZYSTWO  
STATYSTYCZNE

Załącznik nr 3 do Regulaminu

## DEKLARACJA OPIEKUNA ZESPOŁU

\_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko opiekuna zespołu)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(nazwa i adres lub pieczętka reprezentowanej szkoły)

\_\_\_\_\_  
(telefon kontaktowy)

\_\_\_\_\_  
(e-mail)

Ja, niżej podpisany (-a) \_\_\_\_\_, oświadczam, że  
(imię i nazwisko opiekuna zespołu)

1. na czas trwania Gry „Śladami Bo**GUS**ława” biorę odpowiedzialność za niepełnoletnich członków mojego Zespołu;
2. zapoznałem(-łam) się z Regulaminem Gry „Śladami Bo**GUS**ława”, rozumiem i akceptuję jego warunki;
3. wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatorów, moich danych osobowych (zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 922) dla celów związanych z moim uczestnictwem w Grze;
4. wyrażam zgodę na opublikowanie przez Organizatorów i partnerów na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych, a także w celach promocyjnych mojego wizerunku, a także imienia i nazwiska.

miejsowość \_\_\_\_\_, dnia \_\_\_\_\_ r.

\_\_\_\_\_  
(czytelny podpis opiekuna zespołu)